



¡Bienvenido al Curso de TIFLOTEC para AGAF!

Módulo 5: Pantalla de Inicio de iPhone

Parte 1: ¿Qué es la pantalla de inicio?

La **Pantalla de Inicio de un iPhone** es el área principal y central de la interfaz del sistema operativo iOS, funcionando como el **centro de control y acceso** a todas las funciones y aplicaciones del teléfono. Es lo que hay inmediatamente después de desbloquear el dispositivo o pulsar el botón de inicio o deslizar hacia arriba desde la parte inferior (dependiendo del modelo).

La pantalla de inicio se compone de varios elementos clave:

- **Barra de Estado:** Ubicada en la parte superior, muestra información vital del iPhone como la hora, el nivel de batería, la intensidad de la señal celular/Wi-Fi, y otros iconos de estado (como Bluetooth, modo "No molestar", etc.).
- **Widgets:** Introducidos en iOS, son pequeñas ventanas interactivas que muestran información de aplicaciones en tiempo real (como el tiempo, la batería o eventos del calendario) sin tener que abrir la app. Se pueden añadir y personalizar.
- **Iconos de Aplicaciones:** Son las imágenes cuadradas o rectangulares que representan las aplicaciones instaladas en tu iPhone. Al tocarlos, abres la aplicación correspondiente. Se pueden organizar en varias páginas.
- **Dock (Aplicaciones más usadas):** Es la fila estática de hasta cuatro aplicaciones que se encuentra en la parte inferior de la pantalla. Estas aplicaciones permanecen visibles y accesibles sin importar en qué página de la pantalla de inicio te encuentres.